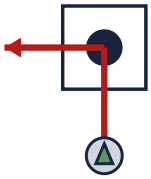
Robomorpion, le robot qui suit des règles

Séance 23 · Binôme : _____ Quartier n° ___

Rituel : énigme Eurêkamaths. Ma réponse : _____

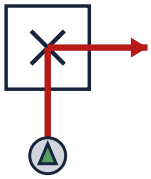
Robomorpion suit toujours les mêmes règles. Il tourne **dans** la case (à sa gauche ou à sa droite, comme toi quand tu marches), puis il avance d'une case.



rond : il tourne à gauche



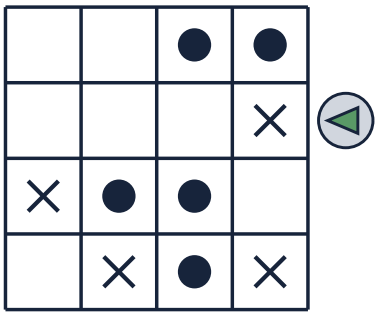
case vide : tout droit

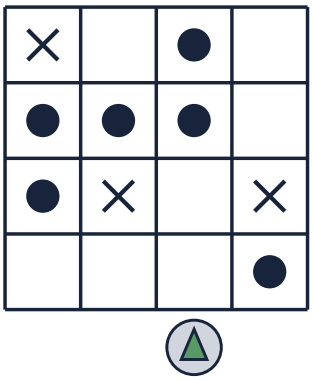


croix : il tourne à droite

★ Je suis le robot

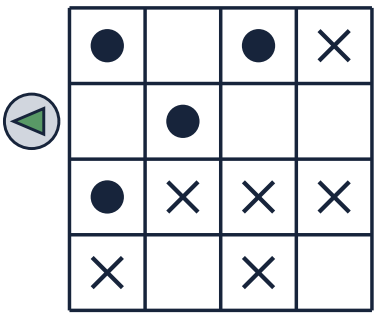
Dessine le trajet de Robomorpion jusqu'à sa sortie.

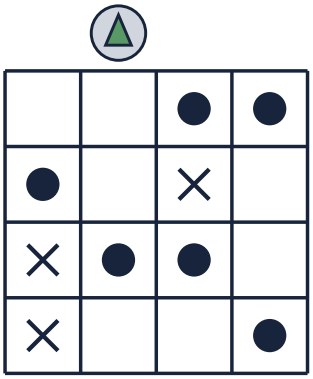




★★ Je remonte le trajet

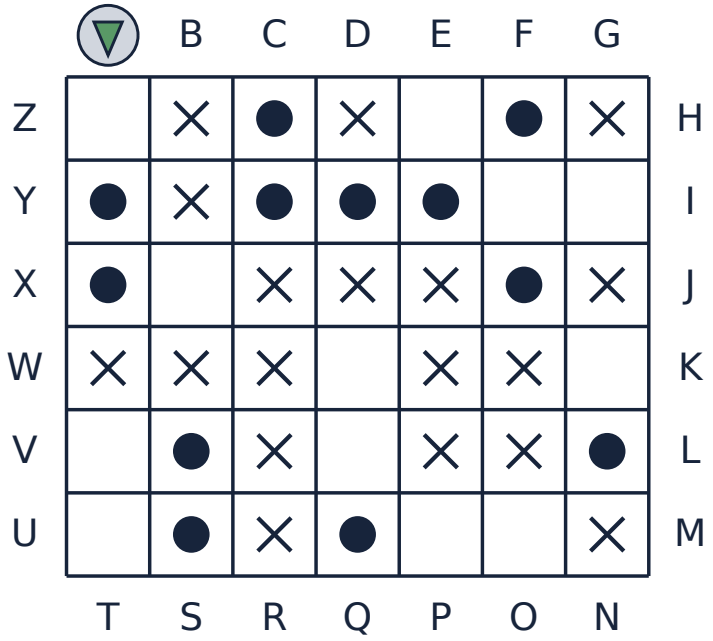
Robomorpion vient de sortir. Dessine le trajet qu'il a suivi.





★★★ Message codé

On remplace chaque lettre par une autre. Le robot entre par la lettre du message, avance tout droit dans la grille et sort par une autre lettre. Exemple : en entrant par A, il sort par X. A devient X.



Vérifie l'exemple sur la grille, puis :

1. Code le mot **VILLE**.
2. Décode le message : quel mot cache-t-il ?

1. Je code le mot VILLE

Lettre	**V**	**I**	**L**	**L**	**E**
Lettre codée					

2. Je décode le message

Lettre codée	**K**	**X**	**P**	**V**	**I**	**S**	**S**	**I**
Lettre d'origine								

Mot trouvé : _____

Cherche une méthode pour décoder sans essayer toutes les lettres. Si tu bloques après 5 minutes, demande la carte indice.

Ce que je retiens

Robomorpion applique toujours les _____ règles. Pour décoder, il faut _____