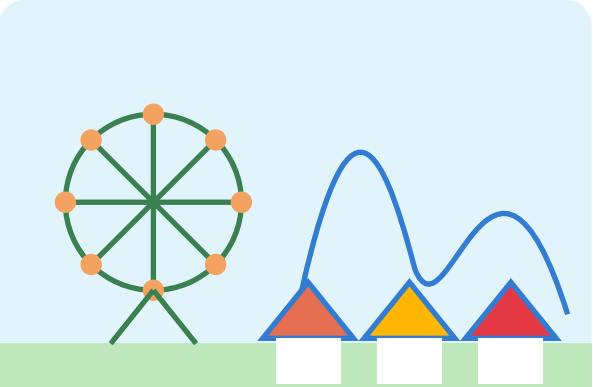
Mission GeoGebra : le parc des merveilles

Ta mission

Tu es architecte d'un parc d'attractions. Place les attractions, trace les chemins et construis un poste de secours !

Ouvre GeoGebra Géométrie.



Le parc des merveilles

Nomme les points avec les initiales des attractions :
R = Roue T = Train fantôme C = Château
P = Pirate G = Grand huit

1. Place les attractions

- Place les cinq points R, T, C, P et G.
- Déplace-les pour choisir leur emplacement.

2. Trace les chemins

- Trace le segment [RT].
- Trace la droite (CG).
- Trace la demi-droite [RP).
- Observe ce qui distingue les trois objets.

3. Construis les rails

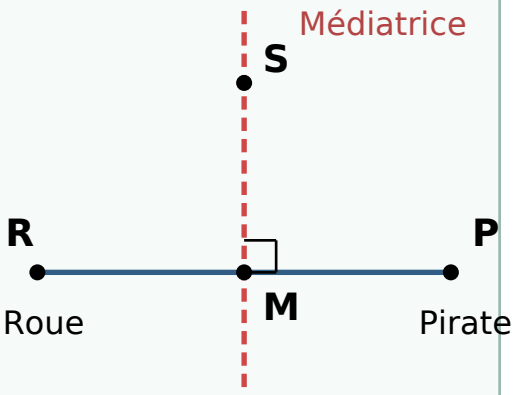
- Trace une parallèle à (CG) passant par R.
- Trace une perpendiculaire à (CG) passant par T.
- Déplace un point et observe les droites.

Mission GeoGebra : suite

4. Le stand de secours

Continue sur le même schéma GeoGebra.

- Trace le segment [RP], si besoin.
- Construis son milieu M.
- Trace la médiatrice de [RP].
- Place un point S sur cette médiatrice.



Outils : Milieu ou centre, Médiatrice, Point

5. Personnalise ton parc

- Change la couleur de deux objets.
- Modifie l'épaisseur d'une droite ou d'un segment.
- Affiche les noms utiles et masque les autres.
- Mets la médiatrice en pointillés.

Le défi final

- Déplace R ou P : M reste-t-il le milieu de [RP] ?
- La médiatrice reste-t-elle perpendiculaire à [RP] ?
- S reste-t-il sur la médiatrice ?

BONUS : crée une nouvelle attraction avec trois outils différents.