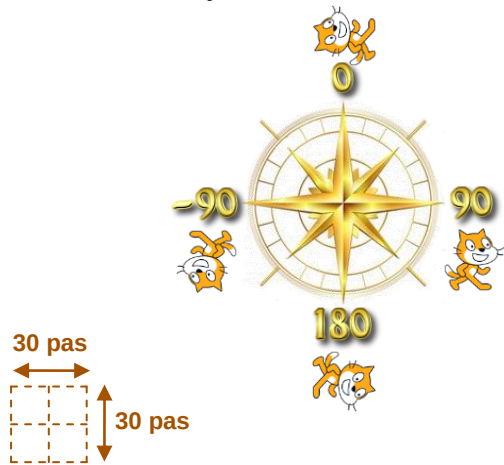


# Scratch le pirate !

## Étape 1

En utilisant les informations données ci-dessous ainsi que le programme Scratch ci-contre, aide le pirate à trouver le coffre contenant le trésor !



## Étape 2

Effectue le calcul correspondant au coffre trouvé (en détaillant les étapes).

$$a = 15 - [32 - 2 \times (14 - 3)] + 3 \times 4$$

$$b = 28 - [30 - 3 \times (12 - 8)] + 5 \times 7$$

$$c = 50 - [20 - 5 \times (10 - 8)] + 9 \times 3$$

## Étape 3

Voici un programme de calculs. On choisit comme nombre de départ, le nombre trouvé à l'étape 2. Effectue ce programme et trouve ainsi le code qui permettra au pirate d'ouvrir le coffre !

